

東京オリンピックの開会式では、ゲーム音楽で入場行進をしていましたね。

TOPICS

今月の練習予定

ゲーム音楽の話

# GENERAL PAUSE

## 今月の練習予定

9月の練習予定です。（施設が使えることを前提としたスケジュールです。）

月	練習日	合奏の時間	曲目
8月	26日	18:30～19:40	
9月	2日	18:30～19:40	
	9日	18:30～19:40	
	16日	19:30～21:00	
	23日	19:30～21:00	
	25日	ランチ松井山手	

8月26日から合奏の時間が変わります。

緊急事態宣言発出の間、公民館の使用が20時まで短縮されます。

合奏は18時30分～19時40分までです。可能な限り早く集合して、合奏に参加してください。

20時には、完全退館です。

9月16日以降の練習予定は、緊急事態宣言が解除され、蔓延防止等重点措置に変わった場合の練習時間です。

ランチ松井山手に出演が決まりました

2021年9月25日 13時～ / 15時～の2回公演です。

音の祭典にエントリーしました。

今年は、2021年11月7日（日）の予定です。

演目は未定です。

\*8月26日に予定していた打ち合わせが、緊急事態宣言のため中止になり、資料配布のみとなりました。

## ゲーム音楽の話

東京オリンピックの開会式では、入場行進にゲーム音楽を使用していましたね。ファミリコンピュータの頃は三声でしたが、今はオーケストラで録音してるんですね。

ファミコンの容量は、FDDよりも小さい容量でしたので、三声が精一杯だったようです。その限られた容量のなかで、あのゲームがヒットして、今もなおリリースが続いているんですね。FDDなんて記憶装置も化石みたいなもんですかね。

## 編集後記

ゲーム音楽の話を書きましたけどね。白状しますと、あのRPGはどのシリーズもクリアしたことがありません。赤のお兄ちゃんか緑の弟のどちらかが、桃色の姫を助けに行くというゲームは1度だけクリアしたことがあります。どちらも吹奏楽譜は出版されているとおもいますが・・・。